



Sommaire

- [1 Objectifs](#)
- [2 Fonctionnement](#)
- [3 la fonction CorrPI\(\)](#)
- [4 Le programme complet](#)
- [5 Références des cours](#)
 - [5.1 Correction des systèmes linéaires continus asservis](#)
 - [5.2 Correction des systèmes Asservis](#)
 - [5.3 Cours d'Automatique : les asservissements continus](#)

Objectifs

- Correction d'un système du 2nd ordre en BF
- Implémentation du correcteur:
- Modèle Analogique: $C(p) = k_1 + k_2/p$
- Modèle numérique: $y(n) = y(n-2) + k_1[x(n) - x(n-2)] + 2*T*k_2*x(n-1)$
 - $= y(n-2) + k_1*x(n) + 2*T*k_2*x(n-1) - k_1*x(n-2)$
- Analyse du correcteur PI
- Précision/ Stabilité/ Rapidité du correcteur PI
- La réponse à un échelon d'un système du 2nd ordre
- Etc.

Fonctionnement

Le tuto est dédié à l'implémentation du modèle numérique du correcteur PI décrit par la fonction de transfert $C(p) = k_1 + k_2/p$. On aborde aussi le réglage des paramètres k_1 et k_2 ainsi la réponse indicielle et à une rampe du système en BF (voir le tuto pour plus des détails).



la fonction CorrPI()

La fonction CorrPI() est dédiée à l'implémentation du correcteur PI. Elle prend en entrée les paramètres du correcteur k_1, k_2 ainsi l'échantillon actuel de l'erreur $\epsilon(n)$ puis elle retourne le signal de la commande $c(n)$ (voir le tuto pour plus des détails).

```
double CorrPI(double x_nn, double *xpi, double *ypi, double kp, double ki, double T)
{
    // Variables de l'entrée et la sortie
    double y_nn=0.0;
    // Calcul de la nouvelle sortie
    y_nn=ypi[1] + kp*x_nn + (2.0*T*ki)*xpi[0] -kp*xpi[1];
    //y(n)=y(n-2)+ k1*x(n) + 2*T*k2*x(n-1) - k1*x(n-2)
    // Mise à jour de la sortie
    ypi[1]=ypi[0];
    ypi[0]=y_nn;

    // Mise à jour de l'entrée
    xpi[1]=xpi[0];
    xpi[0]=x_nn;
    // Renvoie du résultat
    return y_nn;
}
```

Le programme complet

```
/*
 * 1. Correction d'un système du 2nd ordre en BF
 * 2. Implémentation du correcteur:
 *   Modèle Analogique:  $C(p) = k_1 + k_2/p$ 
 *   Modèle numérique:  $y(n)=y(n-2)+ k_1[ x(n) - x(n-2)] +2*T*k_2*x(n-1)$ 
 *                        $=y(n-2)+ k_1*x(n) + 2*T*k_2*x(n-1) - k_1*x(n-2)$ 
 * 3. Analyse du correcteur PI
 * 4. Précision/ Stabilité/ Rapidité du correcteur PI
 * 5. La réponse à un échelon d'un système du 2nd ordre
 * 6. Etc.
```



Asservissement | Arduino #12: le Correcteur Proportionnel Intégral (PI) - Implémentation

```
*
-----
x(n) --[-]----- C(p) ----- SYS2 ----- y(n): Sortie Corrigée
-
-
-----<-----
Correcteur PI: C(p)= k1 + k2/p= kp*[1 + 1/(p*Ti)]
                Avec kp=k1, Ti=k1/k2
-----
x(n) --[-]----- SYS2 ----- y(n): Non Corrigée
-
-
-----<-----

*/

#define Fn      10.00
#define Zeta    0.70710678118
#define K       1.0
#define T_ms    2

#define A_step  10.0    // Amplitude
#define c_step  1000    // Période = 2*c_step*T_ms

double Wn=2.0*PI*Fn;
double T_s=(double)T_ms/1000.0;

double x_n=0.0;    // Consigne (entrée)
double y_n[2];    // "0" Non corrigé, "1": Corrigé
double eps_n[2];  // Erreur
double y_capt[2]; // Sortie du capteur
double y_corr[2]; // Sortie du correcteur

// Variables internes des systèmes
double x1[2], y1[3]; // Système Non Corrigé
double x2[2], y2[3]; // Système Corrigé

// Variables internes du correcteur
double x_c[2], y_c[2];

// Paramètres de l'échelon
```



Asservissement | Arduino #12: le Correcteur Proportionnel Intégral (PI) - Implémentation

```
unsigned long c=0; // Compteur (période)
bool Step=false;

void setup()
{
  // Port série de la réponse du système
  Serial.begin(19200);
}

void loop()
{
  // 1. La consigne (l'entrée) x(n) pour les deux systèmes
  c++; c=c%c_step;
  if(!c)
  {
    Step=!Step;
    c=0;
  }
  x_nn=A_step*(double)Step; // Réponse à un échelon x(n)=cte
  //x_nn=(double)c;          // Réponse à une rampe x(n)=n
  // 2. Sortie du capteur: Retour unitaire
  y_capt[0]=y_n[0];
  y_capt[1]=y_n[1];
  // 3. Soustracteur: Calcul de l'erreur eps(n)
  eps_n[0]=x_nn-y_capt[0];
  eps_n[1]=x_nn-y_capt[1];
  // 4.1 Sans Correcteur
  y_corr[0]=eps_n[0]; // Système non Corrigé

  // 4.2 Correcteur PI: C(p)= k1+ k2/p = kp[ 1 + 1/(Ti*p)]
  double k1=0.0;
  double k2=3.0*Wn/7.5; // En pratique: Ti=7.5/Wn=k1/k2 (Voir le lien)
  y_corr[1]=CorrPI(eps_n[1], x_c, y_c, k1, k2, T_s);
  // 5. Calcul de la sortie: Système non corrigé
  y_n[0]=Sys2All(y_corr[0], x1, y1, Zeta, Wn, K, T_s);

  // 5. Calcul de la sortie: Système corrigé
  y_n[1]=Sys2All(y_corr[1], x2, y2, Zeta, Wn, K, T_s);

  // Affichage des signaux
  Serial.print(x_nn); Serial.print(",");
  Serial.print(y_n[0]); Serial.print(",");
  Serial.println(y_n[1]);
}
```



Asservissement | Arduino #12: le Correcteur Proportionnel Intégral (PI) - Implémentation

```
// Période d'échantillonnage
delay(T_ms);
}

double Sys2All(double x_nn, double *x, double *y, double zeta, double wn, double k,
double T)
{
    // Paramètre du système
    double a1=2.0*zeta/wn;
    double a2=1.0/(wn*wn);

    const double b0=(a1/(2.0*T))+a2/(T*T);
    const double b1=-2.0*a2/(T*T);
    const double b2=(-1.0*a1/(2.0*T))+a2/(T*T);
    const double b[3]={b0,b1,b2};

    // Variables de l'entrée et la sortie
    double y_nn=0.0;
    // Calcul de la nouvelle sortie
    y_nn= -(y[0]*(1.0+b[1]))-(y[1]*b[2])+(k*x[0]); // y[1]: y(n-2), y[0]: y(n-1)
    y_nn/=b[0];
    // Mise à jour de la sortie
    y[1]=y[0];
    y[0]=y_nn;

    // Mise à jour de la sortie
    x[0]=x_nn;
    // Renvoi du résultat
    return y_nn;
}

double CorrPI(double x_nn, double *xpi, double *ypi, double kp, double ki, double T)
{
    // Variables de l'entrée et la sortie
    double y_nn=0.0;
    // Calcul de la nouvelle sortie
    y_nn=ypi[1] + kp*x_nn + (2.0*T*ki)*xpi[0] -kp*xpi[1];
    //y(n)=y(n-2)+ k1*x(n) + 2*T*k2*x(n-1) - k1*x(n-2)
    // Mise à jour de la sortie
    ypi[1]=ypi[0];
    ypi[0]=y_nn;
}
```



```
// Mise à jour de l'entrée  
xpi[1]=xpi[0];  
xpi[0]=x_nn;  
// Renvoie du résultat  
return y_nn;  
}
```

Références des cours

- [Correction des systèmes linéaires continus asservis](#)
- [Correction des systèmes Asservis](#)
- [Cours d'Automatique : les asservissements continus](#)

[Accueil Asservissement avec Arduino](#)

Click to rate this post!
[Total: 1 Average: 5]