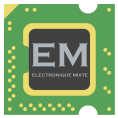


## Objectifs du projet:

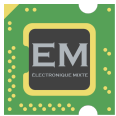
1. Se familiariser avec le logiciel matlab
2. Se familiariser avec la programmation Arduino
3. Se familiariser avec la programmation des jeux
4. Choix de labyrinthe
5. Initiation au traitement d'image avec matlab
6. Et autres astuces pratiques

## Outils de développement :

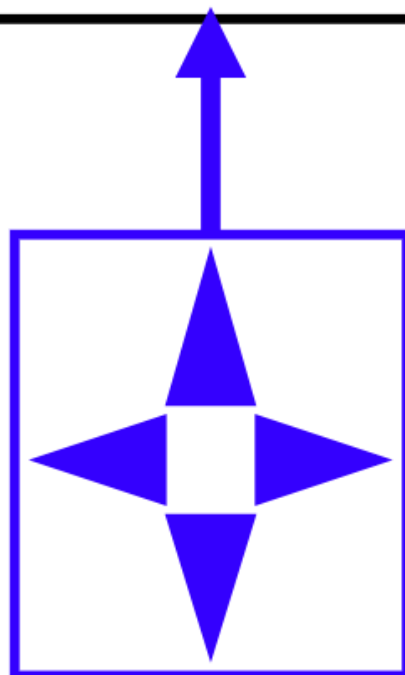
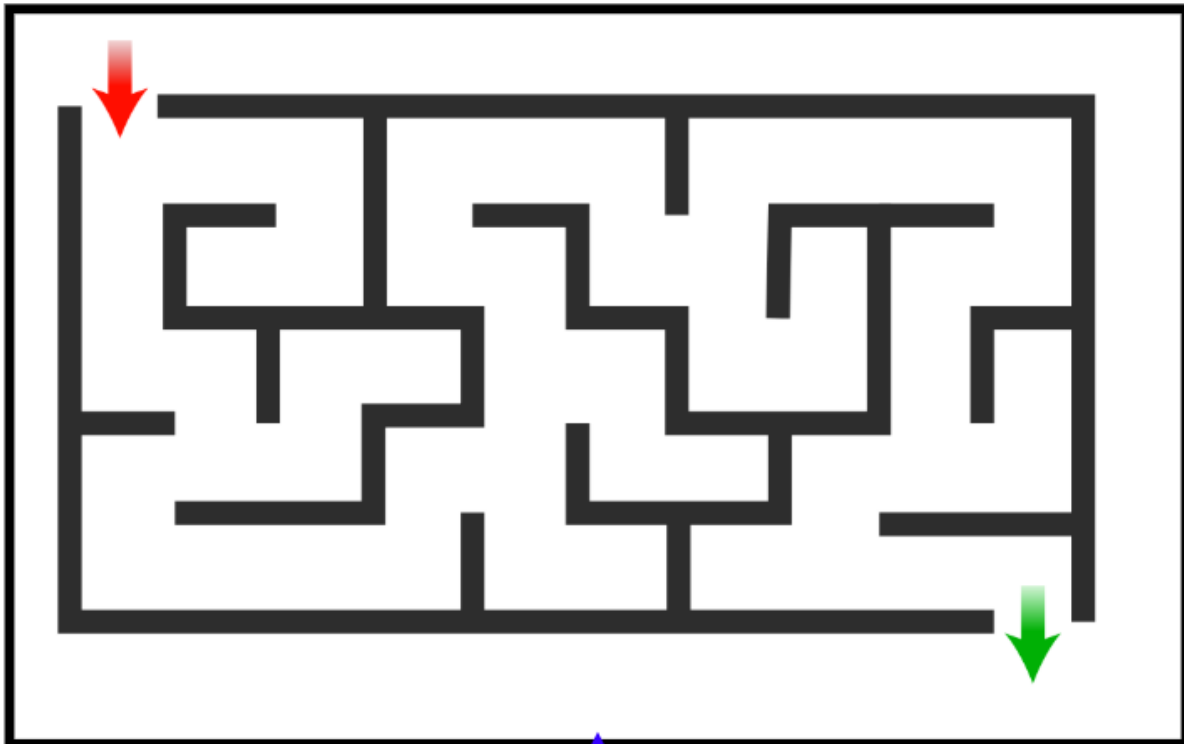
- Matlab
- Arduino
- Carte électronique



## Schéma de principe:



## Interface de jeu avec matlab



## Manette de jeu avec Arduino



## En cours...

## Articles

- [Jeux avec Arduino #1: Pile ou face](#)
- [Projet électronique #19: Augmenter la résolution d'un Convertisseur A/N \(CAN\)](#)
- [Projet électronique #18: Wattmètre avec Arduino](#)
- [Projet électronique #17: Sèche-mains ultrason avec Arduino](#)
- [Projet électronique FPGA #10 : Commande factorielle d'un moteur à CC avec Arduino et FPGA](#)
- [Projet électronique : Traitement du signal avec Arduino # Lissage & Seuillage d'un signal 3/3](#)
- [Projet électronique FPGA #8 : Commande d'un moteur à CC - V2](#)