



1. Cours 1 | Conception et implémentation de processeurs dédiés pour des systèmes de traitement vidéo temps réel
2. Cours 2 | Accélération matérielle de la compilation à la volée pour les systèmes embarqués
3. Cours 3 | Approche de conception haut-niveau pour l'accélération matérielle de calcul haute performance en finance
4. Cours 4 | Accélération algorithmique et matérielle des méthodes d'estimation de cartes d'abondances en imagerie hyper-spectrale
5. Cours 5 | Note technique sur les performances des modèles



6. Cours 6 | Formation Debian GNU/Linux
7. Cours 7 | Accélération matérielle pour le rendu de scènes multimédia vidéo et 3D
8. Cours 8 | Modèles cellulaires de champs neuronaux dynamiques
9. Cours 9 | Génération rapide d'accélérateurs matériels par synthèse d'architecture sous contraintes de ressources
10. Cours 10 | Architectures numériques versatiles avancées pour la transmission sans fil de données à très haut débit
11. Cours 11 | Parallélisation des calculs sur serveur multi-GPUs pour la résolution de problèmes inverses
12. Cours 12 | Les optimisations d'algorithmes de traitement de signal sur les architectures modernes parallèles et embarquées
13. Cours 13 | Changement de contexte matériel sur FPGA entre équipements reconfigurables et hétérogènes dans un environnement de calcul distribué
14. Cours 14 | Génération de nombres pseudo-aléatoires suivant une distribution non-uniforme par circuits intégrés



programmables

15. [Cours 15 | Radio logicielle : analyse d'architectures matérielles et outils informatiques](#)
16. [Cours 16 | Accélération matérielle dans Xorg et projet NouVeau](#)
17. [Cours 17 | Accélération algorithmique et matérielle des méthodes d'estimation de cartes d'abondances en imagerie hyperspectrale](#)
18. [Cours 18 | Accélération matérielle pour l'imagerie sismique : modélisation, migration et interprétation](#)
19. [Cours 19 | Algorithmes SLAM \(Simultaneous Localization et Mapping\): Vers une Implémentation Embarquée](#)
20. [Cours 20 | Algorithmes sur GPU de visualisation et de calcul pour des maillages non-structurés](#)
21. [Cours 21 | Accélération par l'utilisation du matériel graphique pour la représentation et le rendu volumique](#)

[Tout les cours électronique](#)

