



Objectifs

1. A quoi sert les instructions break et continue ?
2. Les syntaxes
3. Les erreurs à éviter

Instruction break



Arduino #7: les instructions break et continue (for, while, do while)





Arduino #7: les instructions break et continue (for, while, do while)

```
while 1
{
    instruction 1;
    instruction 2;
    ...
    if cond2 break; % Exit la boucle
```



Arduino #7: les instructions break et continue (for, while, do while)

```
}
```



Arduino #7: les instructions break et continue (for, while, do while)

équivalent à



Arduino #7: les instructions break et continue (for, while, do while)





Arduino #7: les instructions break et continue (for, while, do while)

```
do
{
  instruction 1;
  instruction 2;
  ...
```



Arduino #7: les instructions break et continue (for, while, do while)

```
}while !cond2;
```




Arduino #7: les instructions break et continue (for, while, do while)

Instruction continue



Arduino #7: les instructions break et continue (for, while, do while)





Arduino #7: les instructions break et continue (for, while, do while)

```
while 1
{
  instruction 1;

  instruction 2;

  ...

  if cond2 continue; % Saut des instructions en aval

  instruction 3;

  instruction 4;

  ...
```



Arduino #7: les instructions break et continue (for, while, do while)

```
}
```



Arduino #7: les instructions break et continue (for, while, do while)

équivalent à



Arduino #7: les instructions break et continue (for, while, do while)





Arduino #7: les instructions break et continue (for, while, do while)

```
while 1
{
  if !cond2
  {
    instruction 1;
    instruction 2;
    ...
    instruction 3;
    instruction 4;
    ...
  }
  else
  {
    instruction 1;
    instruction 2;
    ...
  }
}
```



Arduino #7: les instructions break et continue (for, while, do while)

```
}
```




Arduino #7: les instructions break et continue (for, while, do while)

```
}
```



Les erreurs à éviter

1. Bien choisir les conditions d'arrêt et saut de séquence

Dernières réalisations



Ava

ancement dans la
robotique et intelligence
artificielle | Boston
Dynamics



C'e

st quoi les types des
moteurs électriques ?



Ard

uino #9: Comment
déclarer une constante ?



Ard

uino #37: Int Vs float



Mat



Arduino #7: les instructions break et continue (for, while, do while)

lab #8: Les fonctions
mathématiques 1/5



Co

Comment utiliser Arduino
pour contrôler un
moteur pas à pas ?



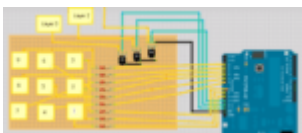
Dro

Comment varier la
vitesse d'un moteur
brushless en fonction de
l'inclinaison du drone ?



Co

Comment tester des cartes
électroniques ?



Proj

Comment tester des cartes
électroniques ?
et LED Cube 3x3x3 avec
Arduino

[Total : 0 Moyenne : 0/5]



Articles

- [Arduino #40: le signal et le bruit - le sinus cardinal](#)
- [Arduino #39: Temporisation 1 seconde - INT0 + PWM #2](#)
- [Arduino #38: Pointeur de fonction en 3 étapes](#)
- [Arduino #37: Int Vs float](#)
- [Projet Arduino: Générateur des signaux sinus et cosinus avec Arduino 2 en 1](#)
- [Arduino #36: les interruptions -Générateur PWM avec INT0](#)
- [Arduino #35: les interruptions en 7 étapes](#)