



PFE 73 | Structuration de l'espace et sélection adaptative des caractéristiques d'objets/blobs dans une scène vidéo

Titre: Structuration de l'espace et sélection adaptative des caractéristiques d'objets/blobs dans une scène vidéo

Auteurs: Oussama El Hamzaoui

Ecole : [ISTIA](#)

Pages : 35

Résumé : Ce document présente un rapport de mon stage de fin d'études effectué dans le laboratoire de recherche TECH/IRIS/VIA du centre France Télécom R&D de LANNION (22), FRANCE. Le sujet du stage est centralisé sur la détection de visages humains dans une scène vidéo. Les méthodes et algorithmes utilisée sont inspirés dans la majorité du fonctionnement du cerveau humain. La particularité de ce [projet](#) est qu'il vise un taux de réussite de détection pouvant atteindre 99% et une fréquence d'exécution temps réel (25 images par seconde). Le programme applique une série de filtres sélectifs sur chaque image d'une vidéo afin de localiser les visages humains. La disposition en cascade des filtres utilisés permet la compensation des défauts de chaque filtre. Dans ce stage, le travail effectué est divisé en deux partie. La première consiste à développer et améliorer quelques filtres. La deuxième partie (non présenté dans le présent document) vise la création d'un module intelligent capable d'optimiser la vitesse d'exécution et la qualité des résultats du programme.

[PFE-Rapport de projet de fin d'étude \(73\)](#)

Téléchargement du fichier PDF du rapport [PFE : Structuration de l'espace et sélection adaptative des caractéristiques d'objets/blobs dans une scène vidéo](#)