



Bibliothèques Arduino

[Arduino](#) est un outil de prototypage rapide puissant et riche en fonctionnalités. Il est conçu pour fournir au programmeur la solution la plus simple possible pour développer des applications des systèmes embarqués, sans compromettre les performances ou le temps de développement. Arduino et le langage C s'intègrent bien: Le [microcontrôleur Atmel AVR](#) sur 8 bits est le plus répandu, utilisé dans une grande variété d'applications, et C, apprécié pour son efficacité, est le choix naturel pour le développement de systèmes embarqués. Arduino UNO, MINI, NANO à base du μ C [Atmega328P](#) sur 8 bits est le plus répandu, utilisé dans une grande variété d'applications, et C, apprécié pour son efficacité, est le choix naturel pour le développement de systèmes embarqués. La [programmation Arduino](#) offre une correspondance réussie avec un compilateur IDE hautement avancé conforme à la norme [ANSI](#). Il contient un vaste ensemble de bibliothèques, une documentation complète et de nombreux exemples. En revanche, le nombre des composants électroniques ne cesse d'augmenter. Apprendre à développer des interfaces de contrôle, des nouvelles librairies Arduino, etc. est une compétence indispensable pour tout ingénieur. La présente section vous aide à développer des nouvelles librairies Arduino pour des composants spécifiques ou pour le traitement du signal ou d'images.

x

x