



Découvrez notre Chaîne YouTube "[Ingénierie et Projets](#)"

Découvrez notre Chaîne Secondaire "[Information Neuronale et l'Ingénierie du Cerveau](#)"

Titre: Travaux Pratiques d'Electronique Numérique

Auteurs: Néant

Ecole: [UPMC](#)

Résumé: Vous disposez maintenant de l'ensemble des informations nécessaires à la réalisation du jeu du Casse-Brique.

1. Décrire en VHDL un [composant](#) qui réalise le jeu du Casse-Brique
2. Testez et validez sur la carte Nexys4 votre jeu
3. En vous aidant de l'information fournie lors de la séance sur l'affichage VGA modifier progressivement votre composant pour y ajouter
 - (a) l'affichage d'un message "Partie Terminée" lorsque la balle est perdue
 - (b) l'affichage du score, c'est à dire le nombre de briques détruite
 - (c) le passage à un niveau supérieur lorsque toutes les briques du niveau courant sont détruites. Le passage à un niveau supérieur correspond à une vitesse accrue de la balle.

Extrait du sommaire: Voir le document

[Cours Microcontrôleur microprocesseur 72](#)

Télécharger le fichier PDF: [Travaux Pratiques d'Electronique Numérique](#)

[Nous Soutenir](#) 

Le blog contient des publicités, elles permettent de financer l'hébergement et maintenir le blog en fonctionnement. Vous pouvez utiliser adblock pour une



lecture sans publicités.